

VIA E. FIERAMOSCA

#### **INAUGURAZIONE ATELIER CREATIVO E** PER LE COMPETENZE **CHIAVE**



27 MARZO 2019









VIA E. FIERAMOSCA



UNO SPAZIO INNOVATIVO DOVE
PENSIERO LOGICO E COMPUTAZIONALE
ROBOTICA E STAMPA 3D
SI INCONTRANO
IN UNA DIMENSIONE CREATIVA.

# MiUC

## Atelier creativi

- Ambito Strumenti
- → Azione #7





PIANO LABORATORI
PER LA
REALIZZAZIONE
NELLE ISTITUZIONI
SCOLASTICHE DI
ATELER CREATIVI E
PER LE
COMPETENZE
CHIAVE
NELL'AMBITO DEL
PIANO NAZIONALE

SCUOLA DIGITALE

## Atelier creativi

Ambito Strumenti

Azione #7

#### **STORYBOARD**

**AVVISO PUBBLICO** PROT. N. 5403

16 MARZO 2016

**PUBBLICAZIONE** GRADUATORIE SCUOLE VINCITRICI **30 GENNAIO 2017** 

**UFFICIALIZZAZIONE** 

10 LUGLIO 2017

BANDO E FORNITURA NOVEMBRE 2019

INAUGURAZIONE

**MARZO 2019** 

		JANUEGIAA			
N.	codice istituto principale		comune	punteggio	
1	SSIC826005	CALANGIANUS - "I. GIAGHEDDU"	CALANGIANUS	73,67	
2	CAIC81300P	P. LEO (ARBUS)	ARBUS	71,00	
3	CAMM 008 008	UGO FOSCOLO (CAGLIARI)	CAGLIARI	70,56	
4	CAIC887008	SERRA PERDOSA (IGLESIAS)	IGLESIAS	69,11	
5	CAIC83300X	VILLASIMIUS	VILLASIMIUS	69,00	
6	CAIC888004	S.M. "D'ARBOREA " - IGLESIAS	IGLESIAS	69,00	
7	NUIC878002	SCUOLA PRIMARIA VIA GRAMSCI	SINISCOLA	69,00	
8	NUIC84600E	San Teodoro	NUORO	68,00	
9	CAIC882005	E.PORCU +SATTA ( QUARTU S.E.)	QUARTU SANT'ELENA	67,00	
10	NUIC830001	IRGOU	IRGOLI	67,00	
11	CAIC84800N	LUNAMATRONA	LUNAMATRONA	66,56	
12	CAE E032006	SELARGIUS 1	SELARGIUS	66,00	
13	CAIC86300Q	VIA PAGANINI SAN GAVINO M.LE	SAN GAVINO MONREALE	66,00	
14	CAIC86400G	LEOPARDI (PIRRI)	CAGLIARI	66,00	
15	CAIC88400R	PABILLONIS	PABILLONIS	66,00	
16	SSE E005006	SASSARI 5 CIRCOLO "S.PERTINI"	SASSARI	66,00	
17	SSE E01000N	10 CIRCOLO - SASSARI	SASSARI	66,00	
18	SSIC833008	LA MADDALENA S.M. "G. GARIBALDI"	LA MADDALENA	65,22	
19	SSIC82800R	VIA BRIGATA SASSARI OSILO	OSILO	65,00	
20	SSIC84600A	M.IMMACOLATA ALGHERO 2	ALGHERO	64,56	
21	CAIC840003	E. PUXEDDU (VILLASOR)	VILLASOR	63,00	
22	SSE E00800 N	8 CIRCOLO"GALILEO GALILEI" (SS)	SASSARI	60,83	
23	CAEE03100A	SELARGIUS 2	SELARGIUS	60,00	
24	SSIC84900T	VIA MANZONI - SASSARI	SASSARI	58,11	
25	CAIC80700B	MARACALAGONIS	MARACALAGONIS	58,00	
26	CAIC883001	VIA INGHILTERRA	QUARTU SANT'ELENA	57,00	
27	NUIC86700G	MACOMER 2 - SERTINU	MACOMER	57,00	
28	NUIC87500E	NUORO 3 - "MARIANGELA MACCIONI"	NUORO	57,00	
29	SSIC84400P	ALGHERO V. XX SETTEMBRE (IC 1)	ALGHERO	56,00	
30	CAIC879009	LAMARMORA+PASCOLI (MONSERRATO)	MONSERRATO	55,94	
31	CAIC89400B	SCUOLA SEC. A.GRAMSCI (SESTU)	SESTU	55,00	
32	CAIC89800P	QUARTU 5	QUARTU SANT'ELENA	55,00	
33	SSMM02800T	OLBIA - S.M. N. 2 "A. DIAZ"	OLBIA	54,00	
34	NUICB2400N	BOLOTANA - "B.R. MOTZO"	BOLOTANA	53,11	
35	S9C81100B	CASTELSARDO -ELEONORA D'ARBOREA	CASTELSARDO	53,00	
36	CAIC87600T	PASCOLI+CORTOGHIANA +B.ABIS	CARBONIA	52,56	
37	CAMM 039 00X	CAPOTERRA	CAPOTERRA	52,11	
38	CAE E017004	COLLODI	CAGLIARI	52,00	
39	CAIC87100P	IS GANNAUS (CARBONIA)	CARBONIA	52,00	

## GRADUATORIA ISTITUZIONI SCOLASTICHE VINCITRICI











# FORNITURA





ISTITUTO COMPRENSIV N. 5 "E. DE AMICIS" **QUARTU S.ELENA** 

- un nuovo e prezioso

tassello che amplia il

degli alunni

ventaglio delle opportunità

– uno spazio laboratoriale

innovativo, modulare e

creativo, che ha come

obiettivo quello di garantire

inclusione e stimolare la

creatività, intesa come

formative che il nostro



ETA E. SHEAMOSCA

MYSTD sape. dello come pass: Istituto mette a disposizione creat

attra alun ches prog

com. real atti vert

Atelier creativi de Azione #7

CHE COSA SONO ksoghi di tanovarios cregtività

QUALE OBJETTIVI HANNO?

a) dotare le intituzioni scolantiche di spazi innovativi e modulies dove sviluppare le competence peoprie della manualità, dell'artigianato, della creatività e delle tecnologie;

b) ereure laboraturi didanici aventi ad nggetin strumentazioni in grado di eviluppare e rutherare competenze trasversali in mareria di robotica ed eletronica educativa, logicu e pensiero cumputazionale, tofatti manuali e digitali

L'Adelier Creativo mesce atra ul bando promosas dal MII all'interna delle aziona del Piano Nazonale della Scuol Digitale (PNSD) Azione 27. con l'obiettivo di riportate centro la didattica lahoratoriale, come puns d'incontro essenziale tra sapere e saper fare, tra lo studente e il suo territorio riferimento.

1873 попо і реоцени ез sono trata ritemati ammass al Unanziamento la sussa naila, su un totale di 3400 progetti candiduti. în Sardegna gli Alelier finanziasi sono stati complessivamente



ALLESTIMENTO



ISTITUT N. 5 "E. QUARTU

### Atelier creativi

- Ambito Strumenti
- → Azione #7

#### **CHE COSA SONO?**

luoghi di innovazione e creatività

#### QUALE OBJETTIVI HANNO?



a) dotare le istituzioni scolastiche di spazi innovativi e modulari dove sviluppare le competenze proprie della manualità, dell'artigianato, della creatività e delle tecnologie;

b) creare laboratori didattici aventi ad oggetto strumentazioni in grado di sviluppare e rafforzare competenze trasversali in materia di robotica ed elettronica educativa, logica e pensiero computazionale,



ISTITUTO ( N. 5 "E. DE QUARTU S



L'Atelier Creativo nasce grazie al bando promosso dal MIUR, all'interno delle azioni del Piano Nazonale della Scuola Digitale (PNSD) Azione #7, con l'obiettivo di riportare al centro la didattica laboratoriale, come punto d'incontro essenziale tra sapere e saper fare, tra lo studente e il suo territorio di riferimento.

1873 sono i progetti che sono stati ritenuti ammissibili al finanziamento in tutta Italia, su un totale di 3400 progetti candidati.
In Sardegna gli Atelier finanziati sono stati complessivamente

ISTITU N. 5 "E QUARI

#### L'ATELIER NEL NOSTRO ISTITUTO

#### PER NOI ATELIER E':

- un nuovo e prezioso
  tassello che amplia il
  ventaglio delle opportunità
  formative che il nostro
  Istituto mette a disposizione
  degli alunni
- uno spazio laboratoriale innovativo, modulare e creativo, che ha come obiettivo quello di garantire inclusione e stimolare la creatività, intesa come elemento fondamentale per lo sviluppo della crescita individuale e delle capacità innovative degli alunni attraverso con percorsi di stampa 3D, logica, pensiero computazionale e robotica.

#### ATELIER CREATIVO...

come punto d'incontro essenziale tra sapere e il saper fare del "maker" e dello sperimentatore

come spazio che permetta di passare da semplici fruitori a creatori della tecnologia, attraverso lo sviluppo negli alunni della consapevolezza che gli oggetti si possano progettare e realizzare

come spazio dove
realizzare una didattica
attiva che coinvolge gruppi
verticali, dall'infanzia alla
secondaria di primo grado;
oppure, anche attraverso
dinamiche cooperative e
collaborative, gruppi aperti
o orizzontali su più classi.

Scuola. Spazio innovativo

## L'aula del futuro nell'istituto De Amicis: si parte dopodomani

Nasce in via Perdalonga l'aula del futuro. Da dopodomani (l'inaugurazione è fissata alle 11), studenti e insegnanti dell'istituto comprensivo numero 5 De Amicis avranno a disposizione uno spazio innovativo 3.0. L'aula ha come obiettivo quello di garantire inclusione e stimolare la creatività, intesa come elemento fondamentale per lo sviluppo della crescita individuale e delle capacità innovative degli alunni, attraverso percorsi di stampa 3D, logica, e robotica.

«Tutto è nuovo a partire dai banchi e dalle sedie», spiega la dirigente scolastica Tiziana Diomedi, «entrambi si potranno comporre in base alle necessità. Ad esempio si potranno fare banchi circolari, ma anche trapezoidali, in base a quelle che sono le esigenze dei gruppi di lavoro. Le sedie poi si potranno sollevare o abbassare ad altezza di bambino».

Oltre alla stampante 3D,

Atelier creativo

La stanza digitale potrà essere utilizzata da tutte le classi all'interno di un armadio sono custoditi 24 pc di ultima generazione collegati al wifi senza fili.

L'aula digitale, detta Atelier creativo, potrà essere utilizzata da tutte le classi dell'istituto comprensivo «in coerenza con le indicazioni nazionali per il curricolo» aggiunge la dirigente, « e soprattutto con il curricolo verticale già implementato, nell'istituto comprensivo 5 De Amicis in tutti gli ambiti disciplinari».

L'Atelier Creativo nasce grazie al bando, promosso dal Miur all'interno delle azioni del piano nazionale della scuola digitale, per riportare al centro la didattica laboratoriale, come punto d'incontro essenziale tra sapere e saper fare, tra lo studente e il suo territorio di riferimento. Su un totale di 3.400 progetti candidati in tutta Italia solo 1.873 hanno ottenuto il finanziamento. Tra questi il De Amicis è risultato vincitore per il finanziamento finalizzato all'attivazione di un Atelier Creativo nell'ambito strumenti del piano nazionale per la scuola digitale, grazie al progetto curato nell'ideazione, nella stesura e nella realizzazione dall'animatrice digitale d'Istituto Debora Pau. (g. da.)

RIPRODUZIONE RISERVATA



RAPPRESENTANZA
DEI GENITORI E
DEGLI ALUNNI
DELL'ISTITUTO
ALL'INAUGURAZIONE







## **Inaugurazione Atelier Creativo** 27 marzo 2019 0000 Istituto Comprensivo N. 5 "E. De Amicis" Quartu Sant'Ele CREATONS GRANDE SOGNA PENSA GRANDE GRANDE







#### TAGLIO DEL NASTRO E LETTURA DELLA TARGA











## ISTITUTO COMPRENSIVO 5 "E. DE AMICIS" QUARTU SANT'ELENA (Città Metropolitana di Cagliari)

( cita rios opositana ai cagnari)

Progetto finanziato con fondi MIUR per la realizzazione da parte delle istituzioni scolastiche ed educative statali di Atelier creativi e per le competenze chiave nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD)

D.M. n. 157 del 11 marzo 2016 - Avviso pubblico n. 5403 del 16 marzo 2016

Riportare al centro la didattica laboratoriale, come punto d'incontro essenziale tra sapere e saper fare: laboratori come luoghi di innovazione e creatività.



#### ATTIVITÀ IN CONTINUITÀ VERTICALE







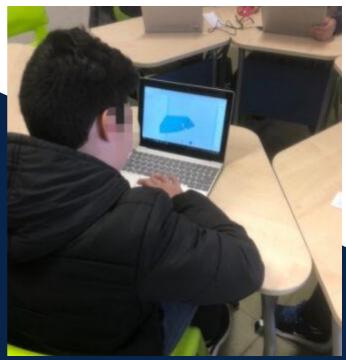


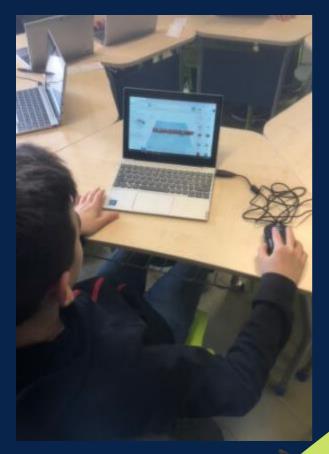


# MODELLAZIONE 3D



## STAMPA 3D

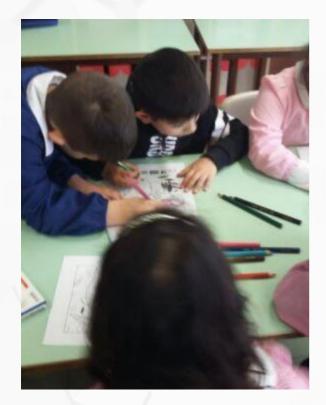








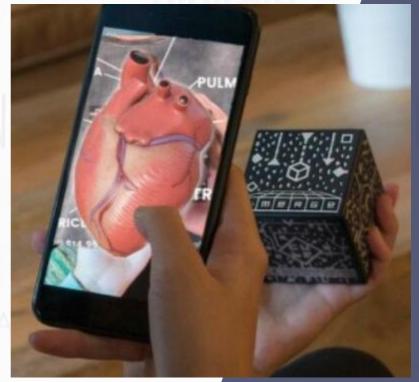






## REALTÀ AUMENTATA





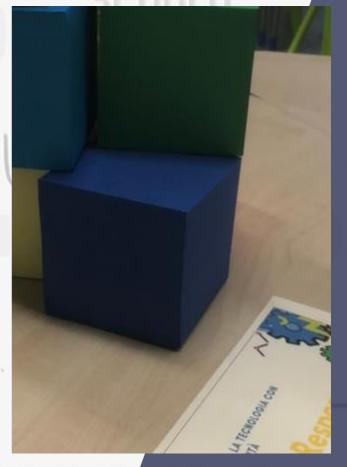






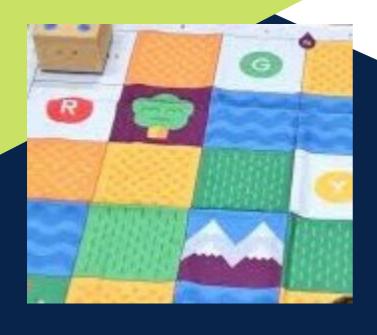
LA PESISTICA COMI
FACILITATORE
DEL SUCCESSO

CAMPIONATI ITALIAN



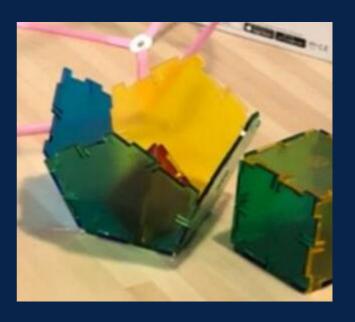
UNO SPAZIO INNOVATIVO DOVE

DOCUMENTARE IN REALTA AUMENTATA





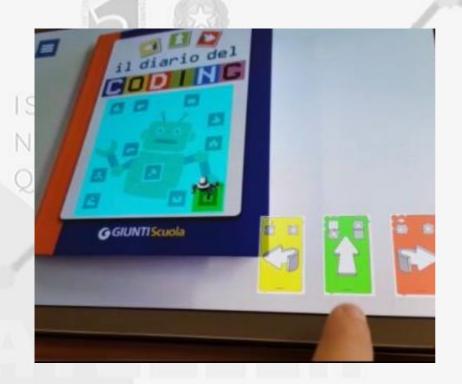




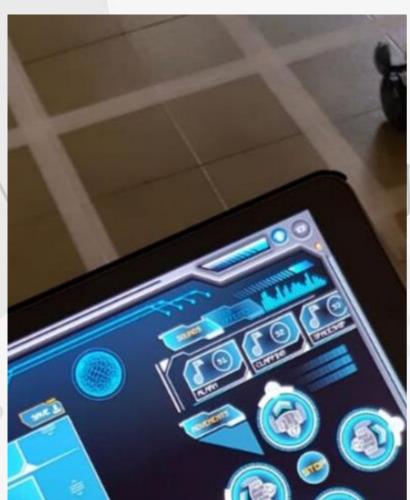
# CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE



















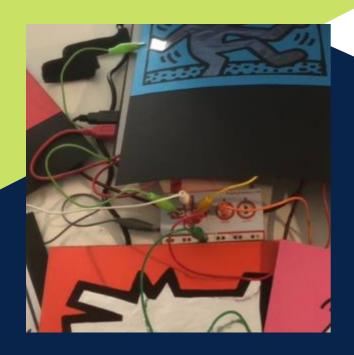
PENSIERO LOGICO.



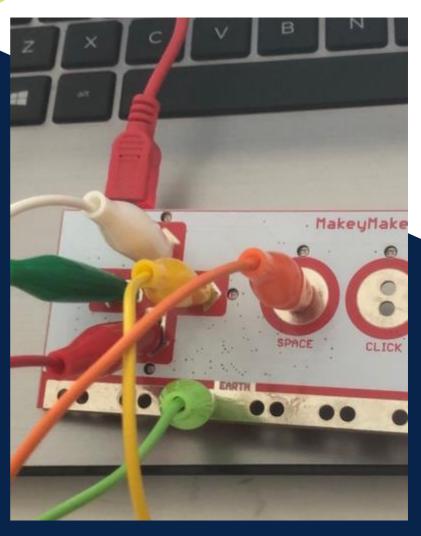
PAROLE IN CODICE

OGNI PERMUTAZIONE RAPPRESENTA UN SIMBOLO ALFABETICO





# CODING







E ARTE

## SIMULAZIONE OLOGRAFICA





**LOGIN** 

## la Repubblica@scuolA

ISTITUTO
COMPRENSIVO - ISTITUTO
COMPRENSIVO STATALE N.5 (CA)

## REDAZIONE WEB GIORNALE D'ISTITUTO

